

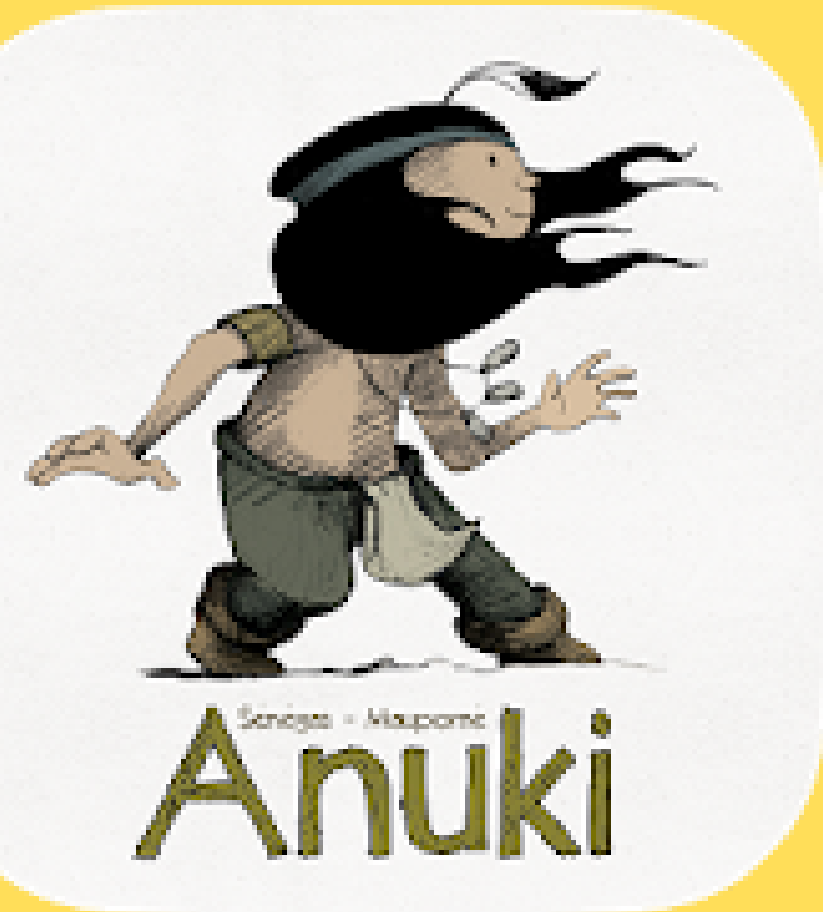
Scratch Jr



La référence pour apprendre à coder !
Une plateforme, en anglais mais très intuitive, pour apprendre les bases de la programmation. Scratch transpose en blocs graphiques les commandes de programmation de base. On peut donc créer des animations en empilant différents blocs. Bref, on programme pour de vrai et on révise l'anglais !

Pour les 5 - 7 ans
Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).

Anuki



Retrouvez les héros de la bande dessinée muette Anuki dans cette application qui vous permet de vivre vos propres aventures. Ainsi vous pouvez ; suivre une histoire inédite, créer votre bande dessinée avec les personnages ou en vous mettant en scène, jouer avec les petits indiens ou encore découvrir comment naît une bande dessinée d'Anuki. De quoi divertir et émerveiller les grands et les petits !

Pour les 4 - 9 ans
Gratuit sur **App Store** et **Google play**.

Les P'tites Poules



Jouez seul ou en famille à la course des petites poules ! Choisissez votre héros préféré parmi douze personnages irrésistibles, sautez les obstacles sur votre parcours et utilisez vos pouvoirs pour gêner les adversaires ! Une application gratuite multi-joueurs pour un moment de complicité en famille ou entre amis ! Si vous avez les livres des P'tites Poules, débloquez instantanément de nouveaux animaux et des parcours supplémentaires en scannant les images demandées. Si ce n'est pas le cas pas de panique, vous pourrez aussi tout débloquer en jouant beaucoup !

Pour les 4 - 10 ans

Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).

SignEveil



Une application 3D pour découvrir la langue des signes française (LSF). Le Lexique liste une centaine de signes en LSF et vous permet de voir l'avatar les exécuter. Plusieurs contrôles permettent de ralentir le mouvement, afficher les trajectoires des mains ou afficher le personnage en transparence afin de mieux comprendre comment faire le signe. Plusieurs mini-jeux sont disponibles pour aider à pratiquer.

Pour les 6-12 ans
Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).

Fabricabrac

Fabricabrac permet de jouer avec les collections de la BnF (Bibliothèque nationale de France), d'inventer et de réaliser ses propres créations.

Puisez dans une sélection d'éléments à positionner, agrandir, réduire ou retourner,

et créez votre animal fantastique. Vous pouvez également inventer son pays imaginaire en plaçant différents décors

sur le fond de carte de votre choix. À moins que vous ne préfèrez manipuler des alphabets imagés pour créer une affiche ou une invitation.

Dernière étape : donner un nom à sa création, ou même lui associer une fiche plus complète, avant d'imprimer ou envoyer son œuvre à ses amis. Des notices rédigées spécialement pour les enfants prolongent la découverte des documents utilisés.

Pour les 4 - 10 ans

Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).



Marco Polo Océan



Faites sauter des dauphins.
Construisez un récif corallien. Explorez les abysses. Créez votre propre aquarium. Voici quelques-unes des activités amusantes que vous pourrez réaliser grâce à MarcoPolo Océan, un « bac à sable numérique » où les enfants peuvent jouer et qui les sensibilise sur la partie la plus inexplorée de notre planète : l'océan.

Pour les 4 - 8 ans
Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#)

Gallicadabra



Une sélection, réalisée par le Centre national de la littérature pour la jeunesse (CNLJ) de la BnF, a été intégrée dans une application mobile adaptée au jeune public, colorée et intuitive. La page d'accueil vous permet d'accéder aux contenus par genre et de choisir ensuite son histoire. Certains contes sont disponibles en version audio, avec les voix de comédiens, pour écouter l'histoire tout en profitant des illustrations ou en suivant le texte sur la tablette.

Pour les 3 - 10 ans
Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).

Zoom Zoom Okapi



Une application très amusante et utile pour apprendre en jouant à décrypter l'actualité en images. Sous la forme d'un quiz quotidien, il s'agit de deviner ce qu'elles représentent.

Pour aiguïser le regard sur les infos à l'heure où les écrans sont partout et où les fake-news créent la désinformation. On mesure ainsi l'importance du cadrage et d'une légende

Pour les 10 - 12 ans

Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).

Vivre au temps des châteaux forts



Cette appli développée par le réseau Canopé de l'académie de Caen, vous plonge directement dans le monde médiéval et la vie quotidienne d'un château. Accessible à tous, cet outil pédagogique vous permet de découvrir différents thèmes tels que les paysans et seigneurs, l'architecture religieuse, la musique médiévale et l'art du livre.

Pour les 9 - 12 ans
Gratuit sur [App Store](#) et [Google play](#).